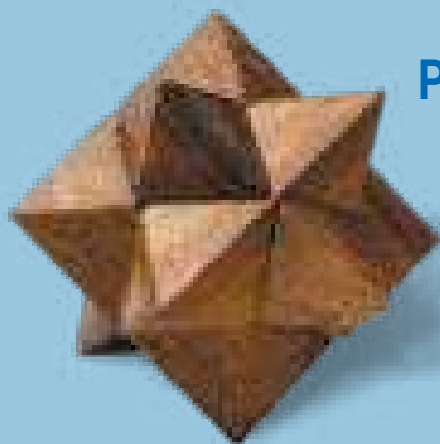


MATEMATIKU SE MŮŽETE NAUČIT HROU



**Prostorové
hádkanky**

**Binární
výzvy**



**Trojrozměrné
labyrinty**

**Uplatnění
algebry**



Učit se matematiku
nikdy nebyla **taková zábava!**

Kdo tvrdí, že matematika je nuda? Tyhle hry jsou pravým opakem, jsou **zábavné a podnětné**. Představují výzvu pro inteligenci a kreativitu a **otevírají dveře do úchvatného světa matematiky**. Jejich vyřešení vám poskytne jedinečnou příležitost otestovat vaši schopnost **přemýšlet a řešit úlohy**.



Položky se mohou lišit od vyobrazených.
Ne všechny produkty zobrazené na těchto fotografiích jsou nutně součástí kolekce.

Otestujte svou **inteligenci** tisíci způsoby

Ne všechny matematické hry jsou stejné. Některé nás učí logickému uvažování, jiné pomáhají rozvíjet prostorovou představivost a jiné zase vyžadují vyřešení důmyslného paradoxu, který nám předloží hned na začátku.

Tato kolekce obsahuje nejlepší výběr těch neoriginálnějších a nejzajímavějších hlavolamů. Hry se spojováním nebo uvolňováním dílků, sekvenční hry, skládací či rozebírací hry i zdánlivě nemožné hry...

OBJEVTE JE A UŽÍVEJTE SI JE!



GEOMETRICKÁ VÝZVA

ŠESTIHRANNÝ HLAVOLAM BURR

Burry jsou typem hlavolamů, pro které je typická vnější symetrie. Šestihranný hlavolam je úchvatná a důmyslná hra, kterou mezi skládacími hlavolamy jen tak nepřehlédnete.

UHODNĚTE VÍTĚZNOU SEKVENCI

TROJROZMĚRNÉ PIŠKVORKY

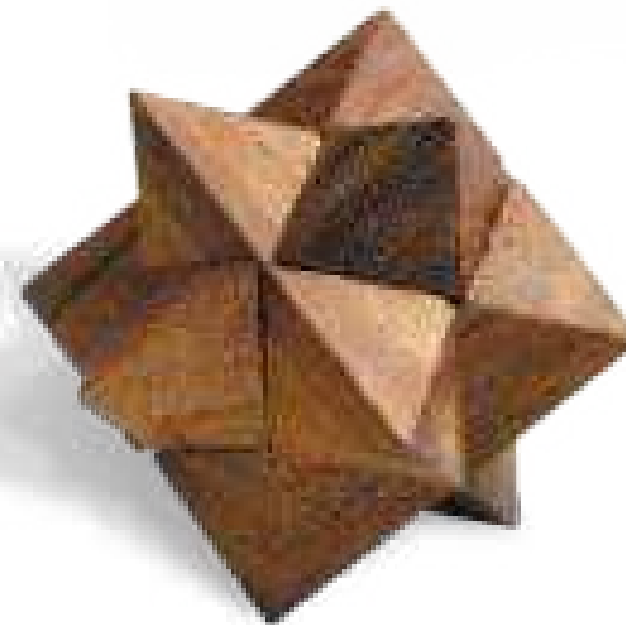
Zajímavá strategická hra, která prověří geometrické schopnosti hráčů. Jde o vylepšenou trojrozměrnou verzi klasické hry piškvorky.



PROSTOROVÁ HÁDANKA

HVĚZDICOVÝ HLAVOLAM

Další klasický burr, tentokrát založený na jednom z nejzajímavějších geometrických tvarů – rombickém dodekaedru.



Pečlivě sestavený výběr těch nejzajímavějších...

UPLATNĚNÍ **ALGEBRY** **SOLITÉR**

Hra, která pochází z období osvícenství – v 18. století ji ve Francii vynalezl vězeň z Bastily. Od svých skromných počátků se dostala až na vrchol a stala se módní hrou na dvoře Ludvíka XIV.



VÝZVA SE PŘEMÝŠLET V **BINÁRNÍCH** POJMECH **HANOJSKÁ VĚŽ**

Nádherný hlavolam, který byl vždy považován za vynález starý tisíce let. Ve skutečnosti ho však v roce 1883 vymyslel geniální francouzský matematik Édouard Lucas.



PŘEDSTAVUJTE SI **PĚTIÚHELNÍKY**

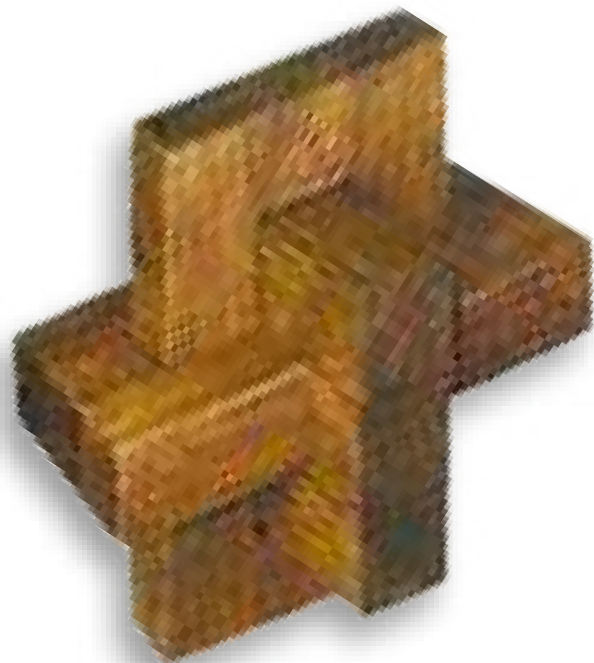
KOUZELNÉ KOSTKY

Pentominos navrhl Henry E. Dudeney ve své knize *The Canterbury Puzzles*. Jsou to tvary, které tvoří pět čtverců spojených jednou nebo více stranami. Tato trojrozměrná skládanka znásobuje možnosti hry.



VYŘEŠTE **PERSPEKTIVU** **UZLOVÝ** **HLAVOLAM**

Životu pouze s rovnými prvky jsme uvykli natolik, že jsme v zešíkmení ztraceni. Ale je to také další výzva!



...a nejdůmyslnějších her **všech dob**



SCHOPNOST ROZPOZNAT **TVARY** **TANGRAM**

Podle legendy ho vytvořil čínský císař, který se pokoušel opravit rozbité sklo. Spolehlivější zdroje uvádějí, že hra zcela jistě vznikla v Číně, ale v letech 1796–1801.

POZICIONÁLNÍ VÝZVA

ŠACHOVNICOVÁ **HRA**

Součástí této hry je pravidlo, co se týče umístění jednotlivých dílků, které spočívá v zachování harlekýnového vzoru ve všech vytvořených formacích.



TROJROZMĚRNÝ LABYRINT

HAD

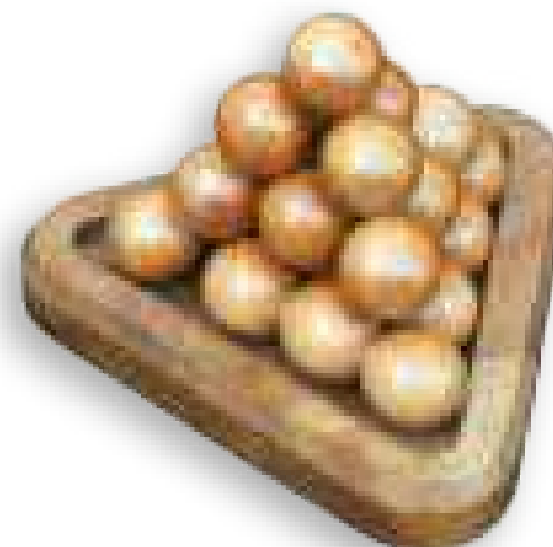
Tento důmyslný skládací hlavolam se rozvine ve vašich rukou a vaším úkolem je vrátit mu původní tvar. V podstatě jde o trojrozměrný labyrint. Najděte cestu, jinak prohrajete!



STAVBA **ČTYŘSTĚNU**

KULIČKOVÁ PYRAMIDA

Když mluvíme o pyramidách, vybaví se nám impozantní egyptské stavby se čtvercovou základnou. Cíl této skládky, sestavování čtyřstěnu, nás zavede do geometrie čísel a mystiky pravidelných mnohoúhelníků.



Úžasná kolekce, které vás vtáhne do vzrušujícího světa **logiky a matematiky**

Matematika je v matematických hrách zprostředkovaná sympaticky, přístupně a neformálně. Pochopením těchto her se řeší intelektuální výzvy, které stimulují inteligenci, kreativitu a představivost.

Časopis, který doplňuje každou zásilku, vás vezme na fascinující cestu matematikou ve všech jejích aspektech: základní pojmy, její přítomnost ve všem, co nás obklopuje, géniové, kteří ji rozvíjeli, atd.

Každý časopis má tři části:

- Svět matematiky
- Matematika kolem nás
- Hlavalamy



1. Svět matematiky

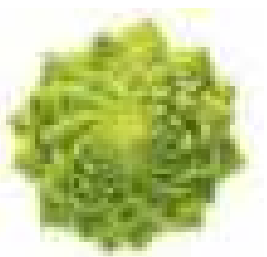
Část, kde se seznámíte se základními matematickými pojmy, které jsou vysvětlené zábavnou a poutavou formou: úžasná prvočísla, nekonečno, neeuklidovská geometrie...

Mravenci,
M. C. Escher



2. Matematika kolem nás

V této části zjistíte, že matematika je všude kolem nás: v pohybu slunce a hvězd, v mistrovských dílech malířství či architektury, v číselném systému čárových kódů nebo v podobě fraktálů ve sněhových vločkách.

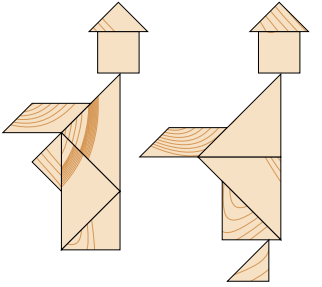


Fibonacciho číslo v přírodě

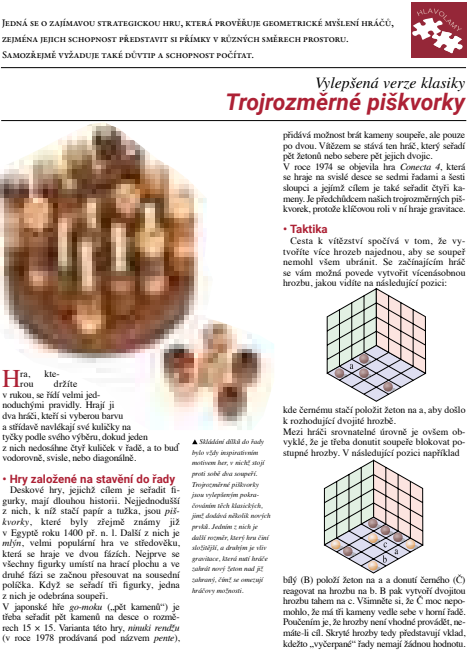


3. Hlavalamy

V této části má hlavní slovo matematická hra z každého vydání. Vysvětlíme vám její strukturu a historii a prozradíme, jak ji vyřešit.



Tangram: záhada dvou mandarinů



Vnitřek ilustrovaného časopisu.

HLAVOLAMY A MATEMATICKÉ HRY

NEPROPÁSNĚTE DALŠÍ ČÍSLA KOLEKCE!

POUZE ZA
119 Kč
5,99 €*



ZA DVA TÝDNY VYJDE ČÍSLO 2

UHODNĚTE VÍTEŽNOU SEKVENCÍ TROJROZMĚRNÉ PÍŠKVORKY

Zajímavá strategická hra, která prověří geometrické schopnosti hráčů. Jde o vylepšenou trojrozměrnou verzi klasické hry piškvorky.

249 Kč
9,99 €*

A ZA ČTYŘI TÝDNY ČÍSLO 3

UPLATNĚNÍ **ALGEBRY** SOLITÉR

Hra, která pochází z období osvěcenství – v 18. století ji ve Francii vynalezl vězeň z Bastily.



RBA

www.SbirkaHlavolamy.cz

© RBA Coleccionables, S.A.U. Položky se mohou lišit od vyobrazených. Cena magazínu č. 1 je 49 Kč / 1,99 €, cena magazínu č. 2 je 119 Kč / 5,99 € a cena od magazínu č. 3 je 249 Kč / 9,99 €. Kolekce obsahuje 60 čísel. Vydavatel si vyhrazuje právo na změnu prvků, čísel vydání a termínů vydání. Prvních deset čísel vychází jako čtrnáctideník, následující čísla jako týdeník. * Cena platná pro Slovensko.

